

**retro-bit**

remember. replay. relive.

**PLATINUM  
COLLECTION**

<http://www.emulation64.fr>

# TRIBUTE 64

**2.4 GHz WIRELESS CONTROLLER**

**INSTRUCTION MANUAL  
MANUAL DE INSTRUCCIONES  
GUIDE D'UTILISATION**



For the latest updates and support,  
please visit

[www.retro-bit.com/support](http://www.retro-bit.com/support)



@retrobitgaming

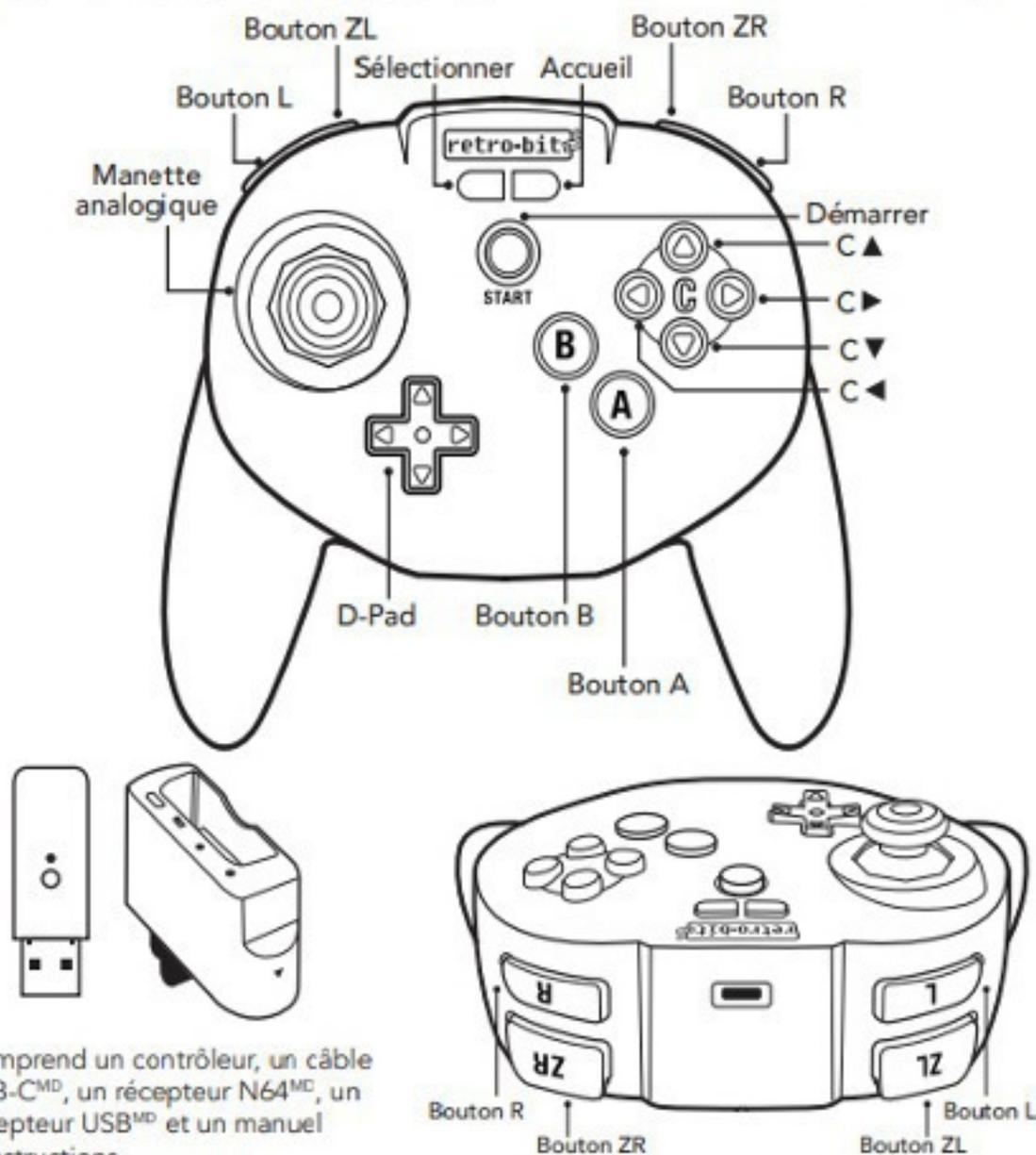
For questions or concerns please contact  
[info@retro-bit.com](mailto:info@retro-bit.com)

Retro-Bit® is a registered trademark of Kool Brands, LLC. PS3® is a trademark registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Mac® is a trademark registered trademark of Apple Inc. Steam® is a trademark registered trademark of Valve Corporation. Nintendo Switch® is a trademark registered trademark of Nintendo of America Inc. All other mentioned trademarks are either trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. This product is not endorsed, manufactured, produced, sponsored or licensed by Sony Computer Entertainment Inc., Apple Inc., Valve Corporation, or Nintendo of America Inc. ©2012 Kool Brands, LLC.

Emulation64.fr

## 1) Schéma de la disposition

Français



Comprend un contrôleur, un câble USB-C<sup>MD</sup>, un récepteur N64<sup>MD</sup>, un récepteur USB<sup>MD</sup> et un manuel d'instructions.

## Caractéristiques

- Le récepteur sans fil N64<sup>MD</sup> Retro-Bit 2.4 GHz est compatible avec les consoles N64<sup>MD</sup> d'origine.
- Récepteur USB<sup>MD</sup> sans fil Retro-Bit 2.4 GHz compatible avec PC, Mac<sup>MD</sup>, Steam<sup>MD</sup>, PS3<sup>MD</sup>, Android<sup>MD</sup> et Nintendo Switch<sup>MD</sup>.
- Le contrôleur sans fil Retro-Bit Tribute64 2.4 GHz est équipé d'une pile Li-ion rechargeable de 500 mAh.
- Un câble USB-C<sup>MD</sup> pour le chargement et les mises à jour de micrologiciel.
- Jusqu'à 10 mètres de portée de jeu sans fil.
- Mode veille après 5 minutes d'inactivité.
- Comprend un manuel d'instructions, des récepteurs et un câble de charge.

Emulation64.fr

## Configuration des boutons par défaut

Français

Manette	N64 <sup>MD</sup>	D-Input	X-Input	Changer le mode par défaut	Changer le mode hérité	Changer le mode « All Star »
D-Input	D-Input	D-Input	D-Input	D-Input	D-Input	D-Input
Manette analogique	Manette analogique	Analogique gauche	Analogique gauche	Analogique gauche	Analogique gauche	Analogique gauche
A	A	3	1	B	A	A
B	B	2	2	Y	B	X
C ↑	C ↑	12	10	LS	RS	RS Haut
C →	C →	11	9	RS	LS	RS Droit
C ↓	C ↓	4	3	A	X	RS Bas
C ←	C ←	1	4	X	Y	RS Gauche
L	L	5	5	L	L	L
R	R	6	6	R	R	R
ZL	Z	7	Z+	ZL	ZL	ZL
ZR	Z	8	Z-	ZR	ZR	ZR
Accueil		13	Accueil	Accueil	Accueil	Accueil
Sélectionner		9	7	-	-	-
Démarrer	Démarrer	10	8	+	+	+
DEL	1	1	1&2	3&4	4	2-4
Connexion	Récepteur N64 <sup>MD</sup>	USB <sup>®</sup> Receiver				

## Macros

Mode	Configuration maintenue	Description
Commutateur de configuration	Start + B pendant 5 sec	Passez entre D-Input et X-Input. Certaines consoles et certains programmes nécessitent la configuration X-Input.
Mode par défaut	Start + Haut	Rétablit le mode par défaut du contrôleur.
Mode standard	Start + Gauche	Règle le contrôleur en mode standard.
Mode « All Star »	Start + Droit pendant 5 s	Règle le contrôleur en mode « All Star ».
Échanger AB/XY	Start + Down for 5 sec	Échange les boutons A et B avec les boutons X et Y. Répétez les entrées pour les inverser.
Échange L/ZL	L + ZL pendant 5 secondes	Échange les boutons L et ZR. Répétez les entrées pour les inverser.
Échanger R/ZR	R + RL pendant 5 secondes	Échange les boutons R et ZR. Répétez les entrées pour les inverser.

## Connexion sans fil

Français

### Récepteur N64<sup>MD</sup>

- Avant de commencer, sélectionnez le mode Rumble ou Memory sur le récepteur N64<sup>MD</sup>. C'est à ce moment que vous êtes en mesure de connecter un Controller Pak (alias Memory Pak) au récepteur en toute sécurité. Cela ne peut être fait que lorsque la console est éteinte. Si le mode est modifié alors que la console fonctionne avec le récepteur connecté, vous pouvez rencontrer des erreurs.
- Connectez le récepteur N64<sup>MD</sup> à la console.
- Allumez la console et la DEL du récepteur devrait commencer à clignoter lentement.
- Appuyez sur le bouton de connexion du récepteur et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce qu'il commence à clignoter rapidement.
- Appuyez sur Start sur la manette pour l'allumer. Si elle ne se connecte pas automatiquement, vous devrez peut-être appuyer à nouveau sur Start pour forcer la connexion.
- Seuls les Controller Pak (alias Memory Pak) sont compatibles avec le récepteur N64<sup>MD</sup>. Aucun autre accessoire ne doit être branché.

### Récepteur USB<sup>MD</sup>

- Connectez le récepteur USB<sup>MD</sup> à la console.
- Allumez la console et la DEL du récepteur devrait commencer à clignoter lentement.
- Appuyez sur le bouton de connexion du récepteur et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce qu'il commence à clignoter rapidement.
- Appuyez sur Start sur la manette pour l'allumer. Si elle ne se connecte pas automatiquement, vous devrez peut-être appuyer à nouveau sur Start pour forcer la connexion.
- Certaines consoles exigent que le contrôleur soit réglé sur X-Input avant de pouvoir fonctionner. Voir la section Macros pour plus d'informations.

## Résolution des problèmes

### Réinitialisation d'usine

- Si vous rencontrez des problèmes avec la manette utilisez un objet fin et dur comme un trombone déplié et insérez-le dans le trou au dos de la manette. Le contrôleur se met à clignoter comme s'il était allumé.

### Problèmes d'alimentation

- Avec une charge complète, vous obtiendrez entre 15 et 20 heures de jeu avec vibration et jusqu'à 30 heures sans vibration. Pour charger la manette, branchez le câble USB-C<sup>MD</sup> dans la manette et l'extrémité USB<sup>MD</sup> dans un port disponible alimenté. Lorsqu'il est branché à une source d'alimentation qui n'est pas un PC, le contrôleur se charge rapidement et peut se recharger complètement en 2 heures.
- Le récepteur N64<sup>MD</sup> est alimenté par la console. **NÉ BRANCHEZ PAS** un câble Micro USB<sup>MD</sup> sous tension dans le récepteur, car cela pourrait endommager votre console ou votre récepteur.
- Lorsqu'elle est connectée à une source d'alimentation, la DEL1 du contrôleur clignote puis reste fixe une fois complètement chargée.

### Mises à jour du micrologiciel

- Visitez le site [www.retro-bit.com/support](http://www.retro-bit.com/support) pour consulter les mises à jour de micrologiciel disponibles.
- N'installez pas de programmes ou de mises à jour non officiels. Cela peut endommager votre produit ou en affecter négativement les performances.